

REGOLAMENTO GENERALE

1. 1° Torneo OVERTIME CALCIO, di calcio a 8, inizierà a partire dal mese di Maggio e avrà una durata di 9 (nove) settimane circa, e si svolgerà sui campi dei centri sportivi : Mazzola (Beinasco), Cit Turin (Torino).
2. Il torneo sarà composto da 35 squadre che si affronteranno l'una contro l'altra con un format creato appositamente dall'organizzazione, saranno 3 gironi da 9 squadre per quanto riguarda il torneo dedicato al MISTO, un girone unico da 8 squadre nel torneo dedicato agli OVER. Nel MISTO, si qualificheranno alla fase finale tutte le squadre, fatta eccezione dell'ultima classificata, le prime 5 di ogni girone più la miglior 6, avanzeranno alla fase denominata Champions League, le altre squadre parteciperanno all' Europa League. Nel OVER si qualificheranno tutte 8 le squadre, che si sfideranno nelle fasi finali, in base alla classifica, partendo dai quarti di finale. Per intenderci : 1° vs 8°, 2° vs 7° e via discorrendo.

In caso di parità di punti (per tutti i gironi) i criteri saranno i seguenti :

- Punti ottenuti negli scontri diretti
- Differenza reti segnate nel girone
- Differenza reti segnate negli scontri diretti
- Totali reti segnati nel girone
- Sorteggio

3. La composizione del calendario, le date degli incontri, e delle fasi finali saranno indicate nel Calendario ufficiale che verrà fornito al momento dell'iscrizione, sarà visibile sui canali social e sito internet www.overtimecalcio.it.
4. Sarà possibile variare le date delle partite soltanto compatibilmente con la disponibilità della squadra avversaria e con l'organizzazione. Il rinvio della partita sarà possibile solo entro la stessa settimana o entro l'inizio della settimana successiva. Ogni spostamento gara dovrà essere richiesto almeno con un anticipo di 4 giorni, ed ogni richiesta dovrà avere il consenso della squadra avversaria e, logicamente, la disponibilità dei campi. L'organizzazione si riserva la facoltà di apportare variazioni al programma dandone preavviso alle squadre interessate, almeno 2 giorni prima.
5. Gli organi ufficiali del torneo sono i canali social (Facebook, Instagram, Sito ufficiale) e i contatti WhatsApp degli organizzatori dove richiedere informazioni relative a classifiche, calendari etc..
6. Le partite daranno luogo al classico punteggio utilizzato in ogni competizione : 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.
7. La durata delle partite sarà di 25 minuti per tempo, con un intervallo di 5 minuti, più eventuale recupero determinato dall'arbitro.
8. Il tempo massimo di attesa di una squadra è di 15 minuti, intendendo questi sul rettangolo di gioco. Trascorso il suddetto periodo di attesa, la squadra ritardataria avrà partita persa a tavolino 3-0 e sarà sanzionata con un'ammenda prevista dal regolamento. In accordo tra le due squadre si potrà disputare una partita dai tempi ridotti comunque valida ai fini del risultato.

9. Una squadra potrà disputare una partita se disporrà di almeno 6 giocatori.
10. Ogni squadra è tenuta a presentarsi in campo con almeno un gioco di maglie numerato. Nel caso in cui le due squadre avessero i colori sociali simili, sarà cura dell'organizzazione fornire pettorine numerate alla squadra che perderà il sorteggio, per garantire il regolare svolgimento della partita.
11. Il giudizio sull'impraticabilità del campo, per intemperie o per altra cause, sarà esclusiva competenza dell'arbitro designato per quella partita. L'arbitro può procedere all'accertamento prima dell'orario fissato per l'inizio della partita ove siano presenti entrambe i capitani delle due squadre. Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per la gara, l'arbitro può prescindere dal riconoscimento dei giocatori, ma comunque resta tutto affidato al suo insindacabile giudizio. L'organizzazione ha la facoltà di rinviare anticipatamente le gare che si dovessero svolgere sui campi la cui impraticabilità o indisponibilità debitamente accertata direttamente, sia tale da non permettere la disputa della partita stessa.
12. Se, per una qualsiasi ragione, una squadra dovesse ritirarsi dal torneo, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della quota d'iscrizione o qualsiasi altra somma versata. Inoltre dovrà versare all'organizzazione una penale dell'importo di 500Euro. I giocatori tesserati per detta squadra saranno automaticamente svincolati e potranno tesserarsi con un'altra squadra non appena il ritiro della precedente sia reso noto sui canali social.
13. Quali regolamenti tecnici del Calcio a 8 sono stati adottati emanati dall'I.F.A.B (riguardanti il calcio a 11) con le modalità di applicazione stabilite dall'Organizzazione del Torneo. Nello specifico le modifiche al regolamento riguardano: Il fuorigioco viene sanzionato solo ai giocatori presenti al di là della linea immaginaria formata dal limite dell'area di rigore ed esclusivamente su calcio piazzato; Le sostituzioni dei giocatori avvengono nella stessa modalità del calcio a 5; Il fallo da ultimo uomo con successiva espulsione viene considerata tale in 2 casi : 1 Gioco violento 2 Gioco antisportivo (viene considerato gioco antisportivo l'interruzione di una chiara occasione da goal da parte di un difendente con le mani).
14. Le squadre responsabili anche oggettivamente di fatti che abbiano influito sul regolare svolgimento o che abbiano impedito la regolare effettuazione di una gara, subiranno la perdita della gara stessa con il punteggio di 3-0 o con il risultato conseguito dalla squadra avversaria ad essa più favorevole.
15. Per poter partecipare al torneo, ogni giocatore deve essere tesserato esclusivamente per una sola squadra e dovrà dunque fornire obbligatoriamente i seguenti documenti : -fotocopia documento d'identità -certificato medico non agonistico (i quali verranno tenuti in custodia dal referente della squadra) -1 foto tessera completa la richiesta di tesseramento, l'atleta dichiara inoltre di essere in possesso di regolare certificazione medica. L'organizzazione è sollevata da qualsiasi responsabilità penale e civile. In caso di infortunio è necessario eseguire le procedure di apertura sinistro.
16. Le squadre partecipanti al torneo OVER, potranno schierare in campo 2 giocatori (un portiere ed un giocatore di movimento), cosiddetti fuorigioco, che potranno avere qualsiasi età. Gli altri componenti della squadra dovranno essere obbligatoriamente non inferiori all'annata 1993. Le squadre partecipanti al torneo MISTO, potranno schierare in campo giocatori di ogni età ma con il limite di avere in distinta 1 giocatore di ECCELLENZA/SERIE D Sarà cura dell'arbitro e dell'organizzazione accertarsi di tale correttezza, nel momento della consegna delle distinte.
17. Il limite massimo, per quanto riguarda il numero di tesserati, per ogni squadra, è di massimo 25 .
18. Sono ammessi sul terreno di gioco quante persone si vogliono, purché siano tutte tesserate. Pertanto anche dirigenti e allenatori dovranno possedere il tesseramento o firmare un foglio di sgravio di responsabilità.
19. La squadra, e i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una

copertura assicurativa. L'organizzazione è responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

20. Ad ogni incontro vanno presentate due distinte accompagnate dalle tessere A.S.I. Dei giocatori documento di riconoscimento, in mancanza di questi, i giocatori non potranno partecipare all'incontro.

21. Il limite massimo per tesserare giocatori all'interno della propria squadra, sarà l'inizio dell'ultima gara del proprio girone di qualificazione, dopodiché non si potrà più tesserare alcun giocatore.

22. Le squadre sono ritenute responsabili per i comportamenti dei propri tesserati, dentro e fuori il rettangolo di gioco, a titolo di responsabilità soggettiva. Le squadre e i suoi rappresentanti sono responsabili oltre alle infrazioni dei loro tesserati, dei danni da quest'ultimi commessi a titolo di dolo alle persone ed alle cose prima, dopo e durante la gara.

23. I tesserati rispondono direttamente delle infrazioni al regolamento e potrebbero essere chiamati a rispondere dei reati previsti dal codice Penale vigente, commessi contro altri tesserati o componenti dell'organizzazione ivi compresi i quadri arbitrali.

SQUALIFICHE E SANZIONI DISCIPLINARI

1. Nel caso di espulsione, la squadra penalizzata dovrà proseguire la gara in 7 uomini e così via. Un giocatore verrà squalificato ogni qual volta incorrerà in un'espulsione o al raggiungimento della 4 ammonizione. Raggiunte le fasi finali, la squalifica scatterà al raggiungimento della 2 ammonizione. L'entità della squalifica sarà decisa dall'organizzazione del torneo dall'arbitro e sarà proporzionata alle motivazioni delle sanzioni disciplinari. Al termine del girone di qualificazione, le ammonizioni saranno azzerate a differenza delle espulsioni dirette che saranno confermate.
2. Un giocatore squalificato che parteciperà ad un incontro, farà scattare immediatamente la sconfitta a tavolino per la propria squadra. Analogamente, un calciatore non iscritto regolarmente alla lista d'iscrizione che partecipa ad un incontro, farà subire alla squadra con la quale ha giocato, la sconfitta a tavolino per 3-0.
3. La responsabilità di rilevare un giocatore squalificato è a carico delle squadre, che dovranno segnalarlo all'arbitro e/o all'organizzazione prima o immediatamente dopo l'incontro, o al massimo nelle 24 ore successive all'incontro stesso. L'organizzazione si riserva la facoltà di rilevare comunque qualsiasi scorrettezza.
4. I giocatori colpiti da provvedimenti disciplinari, dovranno scontare la sanzione nelle giornate ufficiali del torneo (sono esclusi gli eventuali recuperi).
5. Sono considerati documenti ufficiali per la Giustizia Sportiva il referto arbitrale e la supervisione dell'organizzazione.
6. E' facoltà dell'arbitro astenersi dalla prosecuzione della gara quando si verificano fatti che, a suo giudizio, sono pregiudizievoli all'incolumità propria e dei giocatori, comunque tali da non permettere di dirigere la gara con imparzialità e piena indipendenza di giudizio. In alternativa l'arbitro può continuare la gara "pro forma" per fini cautelativi o di ordine pubblico. La squadra che non si presenta o rinuncia alla disputa della gara di un torneo, subirà la sconfitta a tavolino per 3-0 e dovrà pagare una multa di 180Euro da saldare prima della partita successiva.
7. L'organizzazione si riserva la facoltà di escludere dalla prosecuzione del torneo o di sospendere tutti i tesserati che dovessero rendersi protagonisti di atti violenti prima, dopo o durante una gara.
8. E' possibile richiedere il ricorso all'organizzazione, entro e non oltre, il giorno successivo alla gara tramite e-mail o gli altri canali social messi a disposizione.
9. L'organizzazione si riserva di aderire a vie legali per recuperare eventuali crediti sospesi, anche in caso di estromissione della squadra inadempiente, rivalendosi in primis al referente scelto dalla squadra risultante dal modulo d'iscrizione.
10. L'organizzazione declina ogni responsabilità per quanto possa accadere a persone o a cose prima, dopo o durante lo svolgimento delle gare..

Io sottoscritto _____ tipo CI/PAT n. documento _____
dichiaro di aver letto e accettato le condizioni sopra indicate.

Data.

Firma.